

1. Responde a las siguientes cuestiones:

- Define el concepto de baricentro de una familia de puntos. Pon un ejemplo (1 punto).
- Prueba que en un espacio afín E sobre V ,

$$\overrightarrow{PQ} = - \overrightarrow{QP}, \forall P, Q \in E \quad (1 \text{ punto})$$

- Enuncia un teorema que relacione el concepto de variedad afín con el de baricentro (1 punto).
- Sea g una aplicación de un espacio afín en sí tal que $g^2 = g$. ¿Es cierto que g es una proyección?. Razona tu contestación (2 puntos).
- Enuncia el teorema de Menelao (1 punto).
- Define el concepto de matriz coordenada de una forma hermitiana respecto de una base (v_i) de un espacio vectorial V (1 punto)
- Describe un procedimiento para encontrar la proyección de un vector v sobre un subespacio S de un espacio unitario (V, \langle, \rangle) (3 puntos).

2. Enuncia y demuestra la Ley de Inercia de Sylvester (10 puntos).

3. Calcular la factorización QR de la matriz

$$\begin{bmatrix} 1 & i \\ i & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \quad (5 \text{ puntos})$$

4. En el espacio afín euclídeo \mathbf{R}^3 y en el sistema de referencia canónico $(O; e_1, e_2, e_3)$ se considera la simetría ortogonal g respecto de la recta

$$\begin{cases} x = 1 \\ y = 2 \end{cases}$$

Se pide:

- (a) Ecuación de g (4 puntos)
- (b) Probar que g es un movimiento (2 puntos)

- (c) Distancia entre la recta $\begin{cases} x - z = 2 \\ y = 1 \end{cases}$ y su simétrica (4 puntos)
- (d) Ecuación canónica del movimiento g y sistema de referencia ortonormal asociado (5 puntos)

Indicaciones:

1.- Los apartados b), c) y d) pueden hacerse sin conocer la ecuación de g ; sin embargo, si la necesitas y no te sale, puedes pedirla al profesor, perdiendo los 4 puntos correspondientes.

2.- En el apartado d), quizá tengas que resolver un sistema del tipo

$$(B_{n-r} - I_{n-r})X = - \begin{bmatrix} b_{r+1} \\ \vdots \\ b_n \end{bmatrix}$$