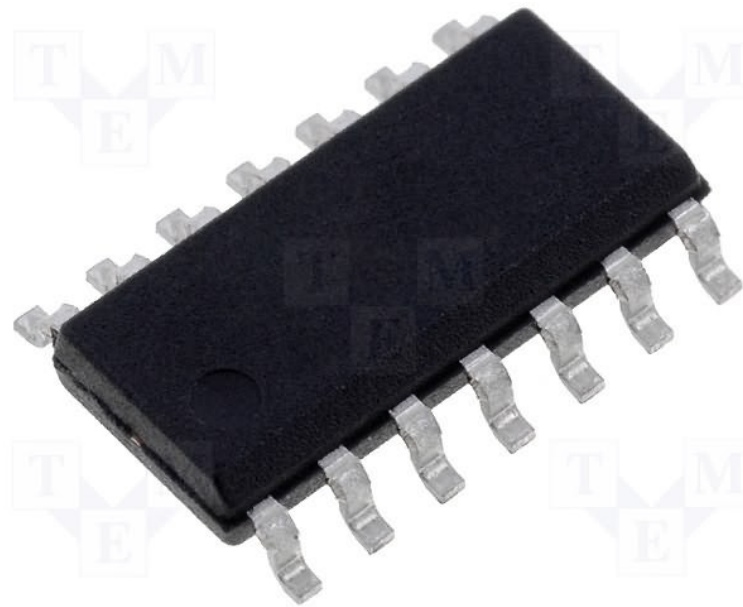


Comparadores



Índice

- Descripción
- Comparador de 1 bit
 - Tabla de verdad
 - Circuito lógico
- Comparador de N bits
- Circuito comercial 74LS85
 - Tabla de verdad
 - Circuito lógico
 - Comparador 8 bits serie
 - Comparador 16 bits serie
 - Comparador 24 bits paralelo
- Descripción VHDL
 - Comparador de 2 bits
 - Comparador de N bits
- Problemas
- Bibliografía

Descripción

- La operación lógica de comparación es esencial en todo el cálculo digital. Aparece en funciones de búsqueda, identificación selectiva de área de datos, frecuente en editores, compiladores, etc.
- Un comparador de dos palabras de N bits es un circuito que determina cual de estas palabras es mayor, cual es menor y cuando son iguales. Es decir, produce tres salidas:

$A > B$

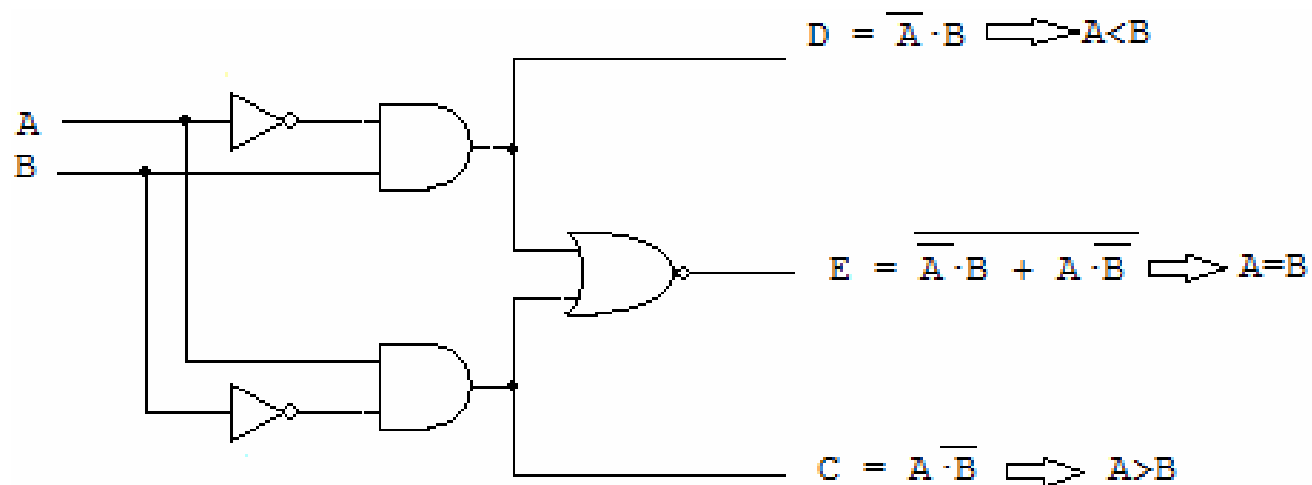
$A = B$

$A < B$

Comparador de 1 bit

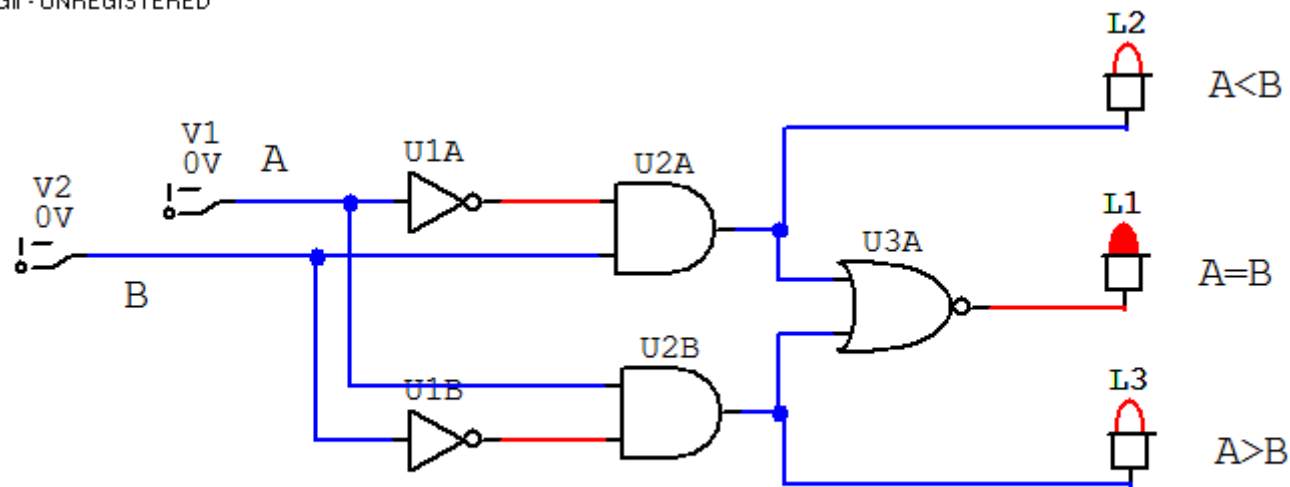
Tabla de verdad y circuito lógico

A	B	A > B	A = B	A < B
0	0	0	1	0
0	1	0	0	1
1	0	1	0	0
1	1	0	1	0



Simulación comparador de 1 bit

AGif - UNREGISTERED



Comparador de N bits

- Ampliamos la comparación anterior a palabras de n bits:

Para cumplir la expresión $A=B$, tendremos que todos los bits de ambas palabras son iguales.

Ejemplo: $A=101111 \rightarrow A=47$

$B=101111 \rightarrow B=47$

Para $A>B$, iremos recorriendo los bits de más a menos significativo hasta encontrar una diferencia que cumpla dicha expresión (bit de A mayor que bit de B).

Ejemplo: $A=110111 \rightarrow A=55$

$B=100111 \rightarrow B=39$

Comparador de N bits

Para $A < B$, iremos recorriendo los bits de más a menos significativo hasta encontrar una diferencia que cumpla dicha expresión (bit de A menor que bit de B).

Ejemplo: $A = 101111 \rightarrow A = 47$

$B = 110111 \rightarrow B = 55$

Tenemos en cuenta en todas estas expresiones que son números sin signo.

Comparadores de N bits

- A través de la lógica y el álgebra de Boole, se define el razonamiento que lleva a la formulación de un comparador de n bits.
- $A = B$ si y solo si
$$E(A_{n-1}, B_{n-1}) * E(A_{n-2}, B_{n-2}) * \dots * E(A_1, B_1) * E(A_0, B_0) = 1$$
- $A > B$ si y solo si
$$C(A_{n-1}, B_{n-1}) + E(A_{n-1}, B_{n-1}) * C(A_{n-2}, B_{n-2}) + E(A_{n-1}, B_{n-1}) * E(A_{n-2}, B_{n-2}) * C(A_{n-3}, B_{n-3}) + \dots + E(A_{n-1}, B_{n-1}) * E(A_{n-2}, B_{n-2}) * \dots * E(A_1, B_1) * C(A_0, B_0) = 1$$
- $A < B$ si y solo si
$$D(A_{n-1}, B_{n-1}) + E(A_{n-1}, B_{n-1}) * D(A_{n-2}, B_{n-2}) + E(A_{n-1}, B_{n-1}) * E(A_{n-2}, B_{n-2}) * D(A_{n-3}, B_{n-3}) + \dots + E(A_{n-1}, B_{n-1}) * E(A_{n-2}, B_{n-2}) * \dots * E(A_1, B_1) * D(A_0, B_0) = 1$$

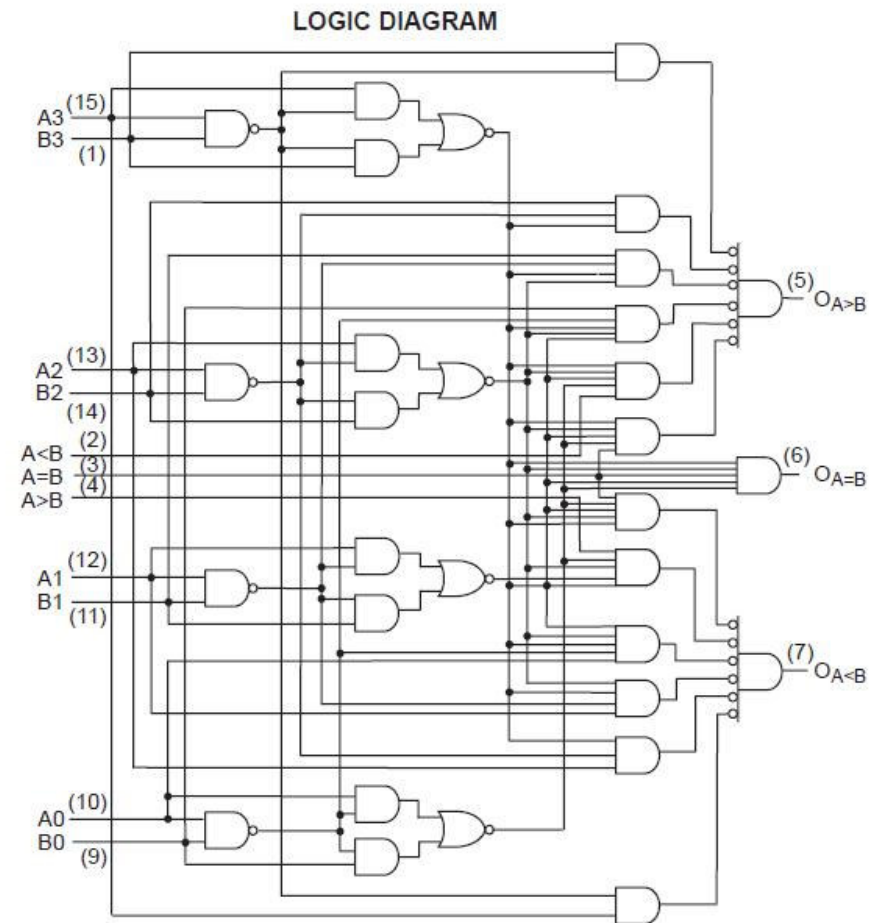
Comparador comercial 74LS85

- El 74LS85 compara dos códigos binarios de 4 bits A y B aplicados en paralelo a las entradas $A_3A_2A_1A_0$ y $B_3B_2B_1B_0$ respectivamente, e indica en tres líneas de salida activas en alto sus magnitudes relativas. Es decir, cuándo A es mayor, menor o igual a B.
- Además cuenta con tres líneas de entrada adicionales que le permiten conectarse en cascada a unidades similares para comparar números de mayor longitud.

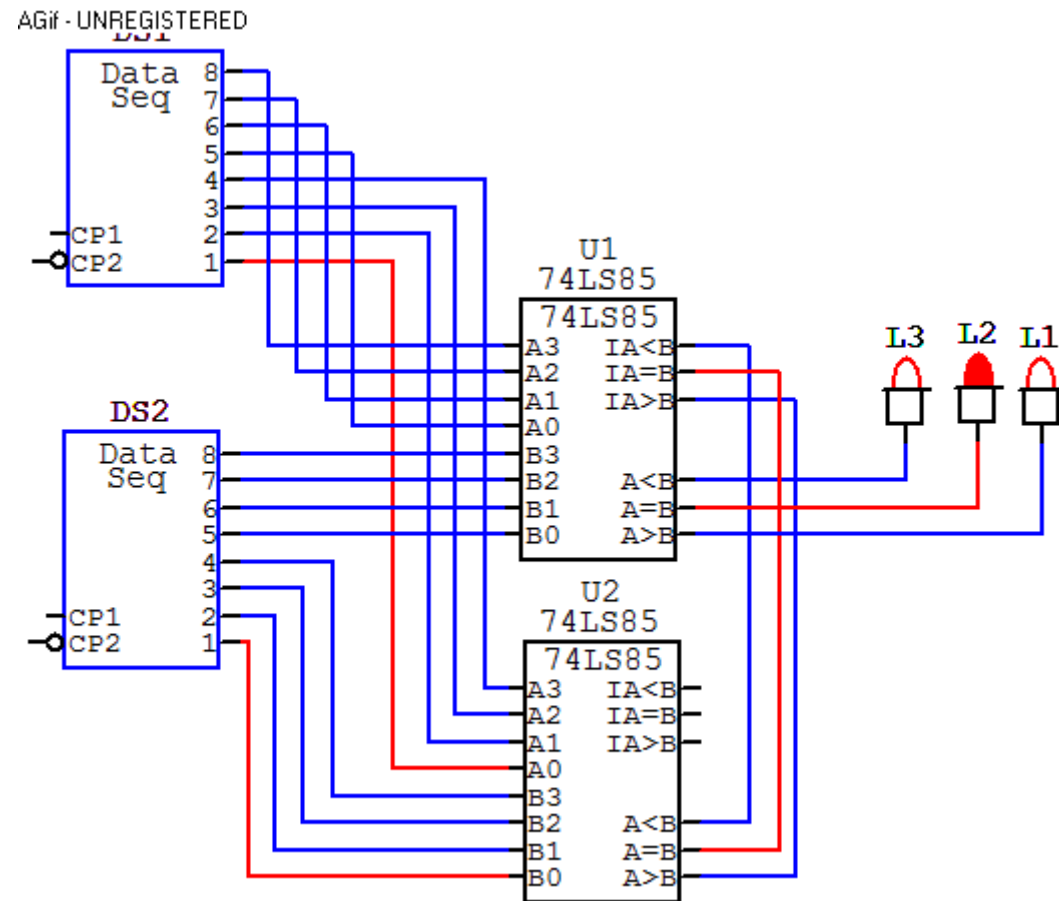
Tabla de verdad 74LS85

Comparing Inputs				Cascading Inputs			Outputs		
A3, B3	A2, B2	A1, B1	A0, B0	A > B	A < B	A = B	A > B	A < B	A = B
A3 > B3	X	X	X	X	X	X	H	L	L
A3 < B3	X	X	X	X	X	X	L	H	L
A3 = B3	A2 > B2	X	X	X	X	X	H	L	L
A3 = B3	A2 < B2	X	X	X	X	X	L	H	L
A3 = B3	A2 = B2	A1 > B1	X	X	X	X	H	L	L
A3 = B3	A2 = B2	A1 < B1	X	X	X	X	L	H	L
A3 = B3	A2 = B2	A1 = B1	A0 > B0	X	X	X	H	L	L
A3 = B3	A2 = B2	A1 = B1	A0 < B0	X	X	X	L	H	L
A3 = B3	A2 = B2	A1 = B1	A0 = B0	H	L	L	H	L	L
A3 = B3	A2 = B2	A1 = B1	A0 = B0	L	H	L	L	H	L
A3 = B3	A2 = B2	A1 = B1	A0 = B0	L	L	H	L	L	H
A3 = B3	A2 = B2	A1 = B1	A0 = B0	X	X	H	L	L	H
A3 = B3	A2 = B2	A1 = B1	A0 = B0	H	H	L	L	L	L
A3 = B3	A2 = B2	A1 = B1	A0 = B0	L	L	L	H	H	L

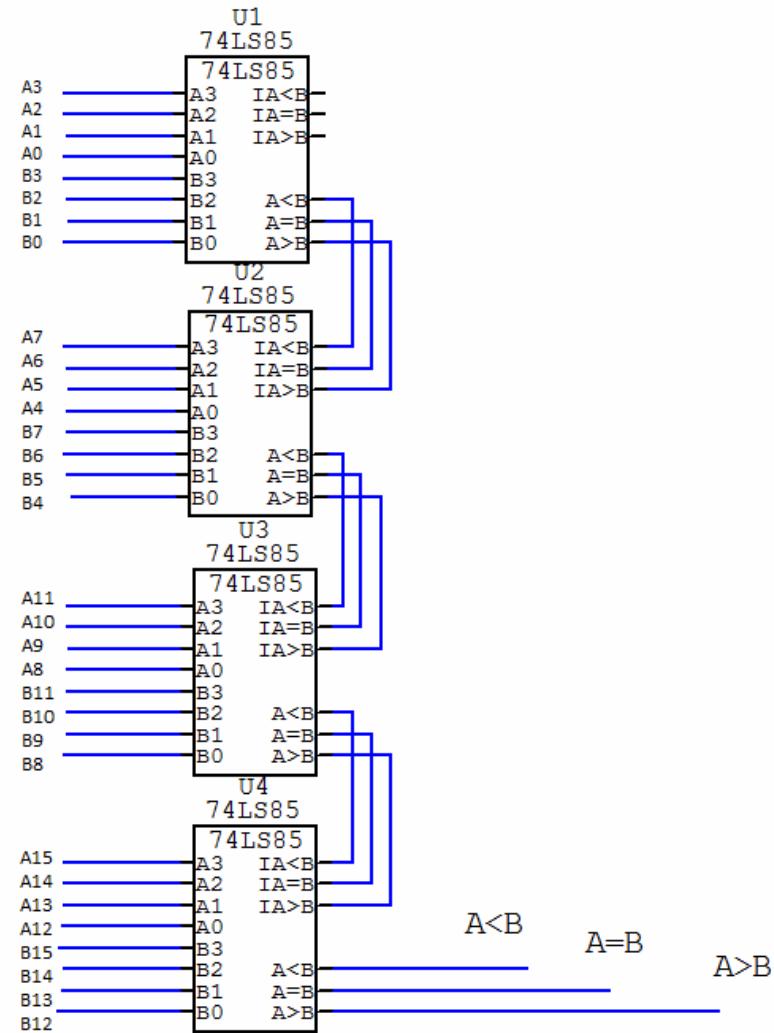
Circuito lógico 74LS85



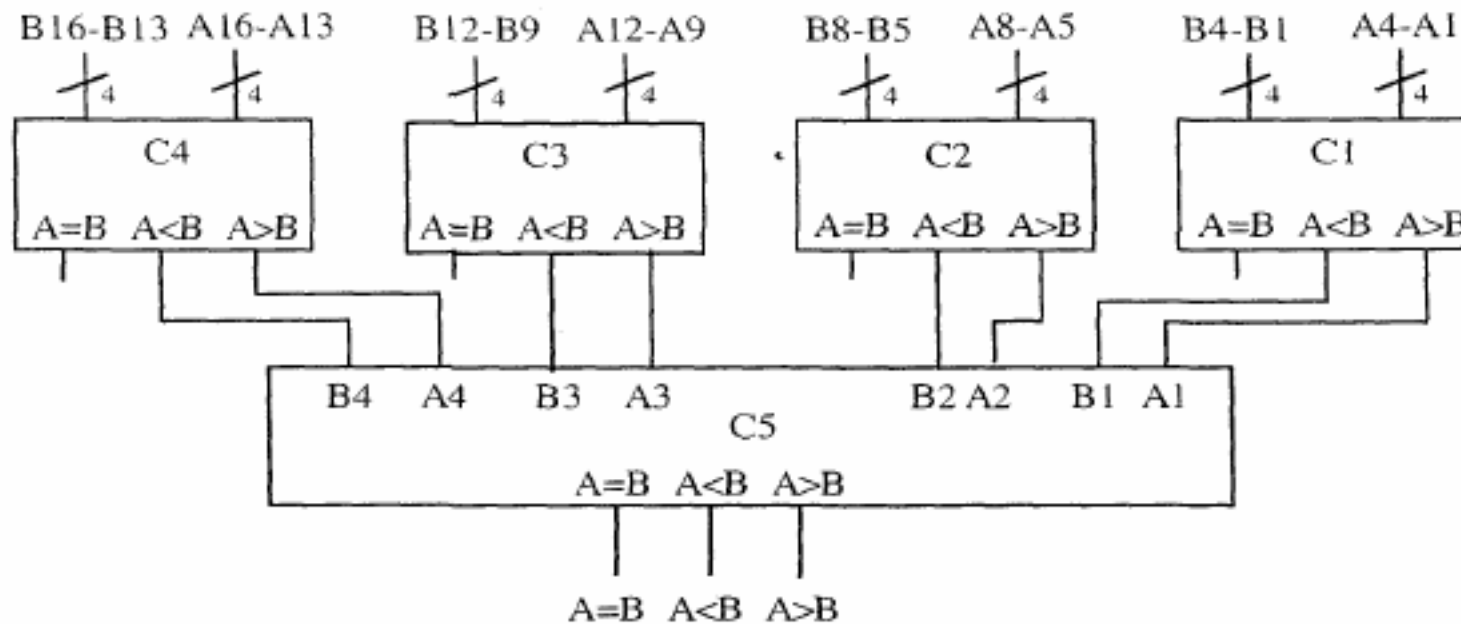
Comparador 8 bits



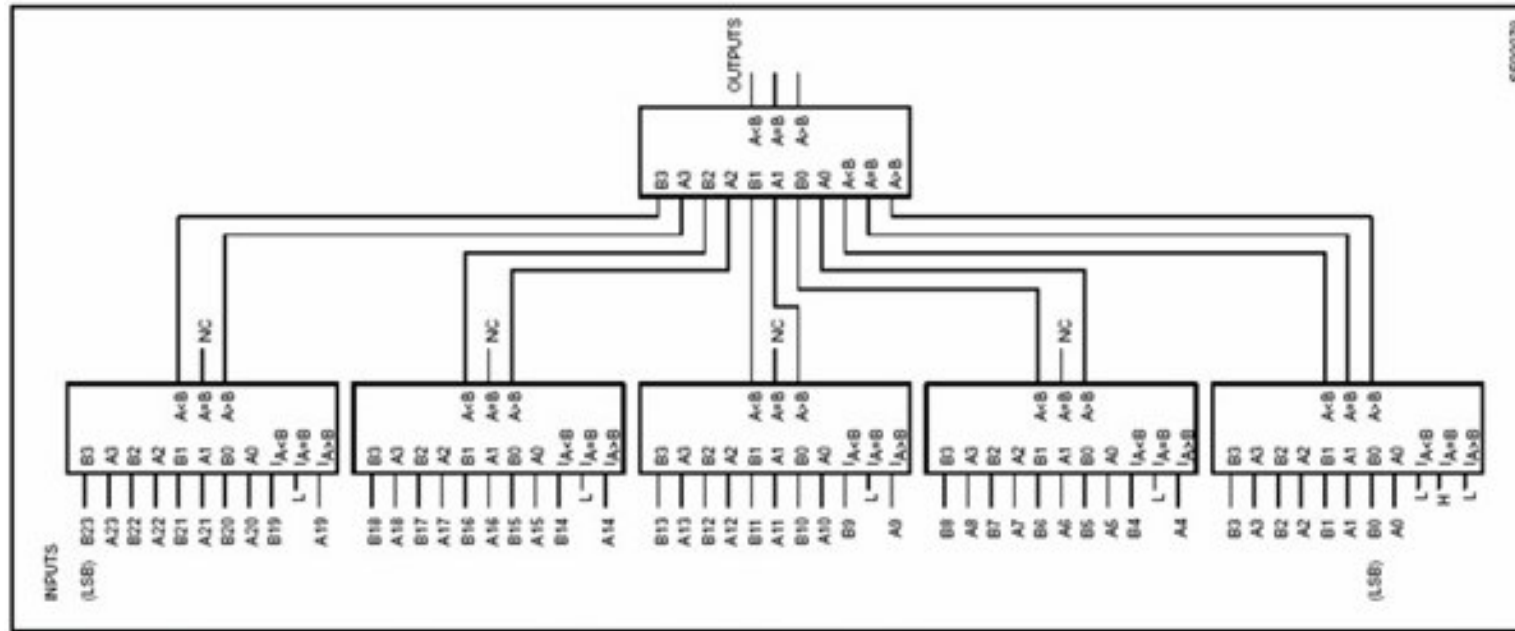
Comparador 16 bits



Comparador 16 bits



Comparador de 24 bits



Descripción VHDL

Comparador de 2 bits

```
entity comparador is
  port(a,b: in bit_vector (1 downto 0);
        mayor,menor, igual: out bit);
end comparador;
```

```
architecture COMP of comparador is
begin
  process (a,b)
  begin
    if (a(1) = b(1)) and (a(0) = b(0)) then
      mayor <= '0';
      menor <= '0';
      igual <= '1';
    elsif (a(1) = '1') and (b(1) = '0') then
      mayor <= '1';
      menor <= '0';
      igual <= '0';
    elsif (a(1) = '0') and (b(1) = '1') then
      mayor <= '0';
      menor <= '1';
      igual <= '0';
    elsif (a(0) = '1') and (b(0) = '0') then
      mayor <= '1';
      menor <= '0';
      igual <= '0';
    elsif (a(0) = '0') and (b(0) = '1') then
      mayor <= '0';
      menor <= '1';
      igual <= '0';
    end if;
  end process;
end COMP;
```

Descripcion VHDL

Comparador de N bits

```
Library ieee;  
use ieee.std_logic_1164.all;  
use ieee.std_arith.all;
```

```
entity comparador is  
port(a,b: in std_logic_vector(N downto 0);  
mayor,menor, igual: out std_logic);  
end comparador;
```

```
architecture COMP of comparador is  
begin  
process (a,b)  
begin  
if (a > b) then  
    mayor <= '1';  
    menor <= '0';  
    igual <= '0';  
elsif (a < b) then  
    mayor <= '0';  
    menor <= '1';  
    igual <= '0';  
else  
    mayor <= '0';  
    menor <= '0';  
    igual <= '1';  
end if;  
end process;  
end COMP;
```

Problemas

- Diseñar un comparador de dos números A y B de 2 bits cada uno (A_2A_1 y B_2B_1). Para ello tendremos que realizar la tabla de verdad y obtener las funciones lógicas de S_1, S_2 y S_3 a partir de los mapas de Karnaugh.
- Realizar el problema anterior a partir de comparadores de 1 bit. Una forma de hacerlo es estudiar las diferentes situaciones que se pueden dar en función de los bits de entrada (A_2A_1 y B_2B_1).

Problemas

- Se quieren diseñar circuitos digitales que realicen la comparación de dos números binarios con signo X e Y . Se deben obtener tres salidas que indiquen cuando $X = Y$, $X > Y$ ó $X < Y$. Se debe utilizar en lo posible comparadores comerciales como el 74'85, y otros elementos lógicos cuando sea necesario. Indicar en cada caso el razonamiento o las ecuaciones lógicas que llevan al diseño final.

Recordar: los números positivos siempre son mayores que los negativos; entre números positivos el mayor es el de mayor valor absoluto ($5 > 3$), entre números negativos el mayor es el de menor valor absoluto ($-3 > -5$).

a) Suponer X ($x_3x_2x_1x_0$) e Y ($y_3y_2y_1y_0$) de 4 bits en complemento-2.

b) Suponer X ($S_x x_3x_2x_1x_0$) e Y ($S_y y_3y_2y_1y_0$) de cinco bits en formato con bit de signo, donde S_x e S_y son los signos de X y de Y : 0 positivo, 1 negativo. Los otros bits contienen los módulos M_x y M_y de cada número en código binario. Para simplificar un poco el problema suponer que existe el $+0$ pero no existe el -0 (eso evita el problema de evaluar $-0 = +0$).

Bibliografía

- Electrónica Digital – J.Mira Mira (Ed. Sanz y Torres)
- Problemas de electrónica digital – Francisco Ojeda Cherta (Ed. Paraninfo)
- Problemas resueltos de electrónica digital – Cándido Bariáin Aisa (Universidad de Navarra)