

Ejercicios de interfaz gráfica (Unity)

1. Abrir una ventana del procesador de textos y otra del navegador de Internet. Repartir la pantalla entre las dos, navegar a la página de inicio de la universidad y copiar desde el navegador hasta el procesador de textos un trozo del principio de la página y otro trozo del final.
2. Preparar el escritorio de forma que la ventana del navegador esté maximizada y la del procesador de textos minimizada
3. Visualiza la carpeta `/usr/share/doc`
4. Localizar un fichero cuya carpeta no recordamos y del nombre sólo que acababa en `stab`
5. Abre el documento `bc.html` de la carpeta `/usr/share/doc/bc`
6. Copiar el documento anterior a la carpeta personal
7. Crea una subcarpeta en la carpeta personal, llamada “prueba”
8. Lleva el fichero anterior a esa subcarpeta
9. Borra el fichero
10. Borra la subcarpeta
11. Añade en el escritorio un icono para entrar directamente a la carpeta `/etc`
12. Prepara dos escritorios virtuales, en el primero estarán compartiendo la pantalla el navegador de Internet y el procesador de texto, en el segundo estará repartida la pantalla entre la carpeta personal y la carpeta `/var`
13. Utilizar la calculadora del sistema para averiguar cuál es el seno de 2011 grados sexagesimales
14. Cerrar todas las ventanas abiertas