

Posibilidades:

- Conocer los mecanismos de generación de respuesta. Alguien los proporciona
- Conocer una serie de respuestas. Para generar nuevas:
 - Tener las anteriores en memoria y usarlas en la generación: MEMORIA = Razonamiento Basado en Casos
 - Construir un modelo de generación de respuesta. Sólo se guarda el modelo, no las respuestas: APRENDIZAJE

MEMORIA

Representación: atributos a considerar. Todos los elementos que definen un caso y que definen la solución (o el algoritmo para hallarla o parámetros de que depende) para ese caso. Pueden ser numéricos o nominales.

Recuperación: problemática tipo base de datos

- Índices
- Almacenamiento físico

Selección de casos:

- Tipos de puntos: auxiliares, soporte, cobertura, pivotes.
- Auxiliares: dan velocidad, pero sólo apoyan soluciones que ya cubren otros casos, forman parte de grupos. Eliminables.
- Pivotes: dan precisión, casos aislados, otros no valen para ellos. Su eliminación es la última solución.
- Casos de cobertura: enlazan regiones. Eliminables sólo si está apretado.
- Casos soporte: igual pero en grupos; el grupo funciona como pivote. Se pueden eliminar algunos.
- Análisis sobre la propia muestra: los que salen bien se descartan
- Rendimiento en uso

Relevancia

- Vecinos próximos:
 - ¿distancia? :
 - numéricas,
 - nominales (1/0), por valores o por regiones o clases
 - transformaciones (red semántica, grafo implícito de operadores), semántica (conocimiento de dominio)
 - sintáctica
 - ¿ponderación?: puede adaptarse. Tener en cuenta
 - especificidad
 - importancia en la solución
- Conocimiento de dominio

Adaptación

- Solución simple, parametrizada
- Directo el más próximo. Cuidado con el ruido

- Media (¿de qué tipo?), mediana, moda. Quizá ponderada por distancia. Adaptable en sus dos formas:
 - Distancia límite
 - ¿Cuántos se consideran?
- Regresión local. ¿Función de ponderación? ¿Función base de los atributos?
 - Ancho
 - Forma
- Solución estructurada:
 - Caso único más similar
 - Directo el más próximo. Cuidado con el ruido
 - Adaptación semántica/sintáctica
 - Abstracción basada en conocimiento de jerarquía de clases
 - Varios casos similares
 - Para distintas partes de la estructura
 - Para comprobar con ellos el más similar

VENTAJAS E INCONVENIENTES

- Buen comportamiento si se justifica la idea de que proximidad de caso implica proximidad de solución
- No genera conocimiento abstracto
- Peligro si los casos no son próximos
- Poco coste de aprendizaje
- Coste de cálculo de solución