

### 15.19 Resolución de sistemas lineales incompatibles: método de mínimos cuadrados

Partimos de un sistema  $A\vec{x} = \vec{b}$  con  $A = [\vec{a}_1 \ \vec{a}_2 \ \dots \ \vec{a}_p]$ ,  $\vec{a}_i \in \mathbb{R}^n$ ,  $\text{rg}A = p < n$  e incompatible. El hecho de que el SL sea incompatible significa que el vector  $\vec{b}$  que estamos considerando no es combinación lineal de las columnas de  $A$ , es decir,

$$\vec{b} \text{ no pertenece a } \langle \vec{a}_1 \ \vec{a}_2 \ \dots \ \vec{a}_p \rangle, \text{ o de otra forma, } \vec{b} \notin \text{Col}A.$$

Aunque no podemos resolver el SL  $A\vec{x} = \vec{b}$ , sí tiene solución el SL  $A\vec{x} = \hat{\vec{b}}$ , siendo  $\hat{\vec{b}}$  la proyección ortogonal de  $\vec{b}$  sobre  $\langle \vec{a}_1 \ \vec{a}_2 \ \dots \ \vec{a}_p \rangle = \text{Col}A$ .

Al ser  $\hat{\vec{b}}$  la mejor aproximación de  $\vec{b}$  para la que existe solución, o dicho de otra forma, el vector más cercano a  $\vec{b}$  para el que existe solución, llamamos a la solución del nuevo SL compatible  $\boxed{A \vec{x} = \hat{\vec{b}}}$  solución o aproximación de mínimos cuadrados del sistema incompatible.

O directamente, solución de mínimos cuadrados del sistema.

La razón de tomar  $A$  con todas las columnas linealmente independientes es la de evitar que el sistema  $A\vec{x} = \hat{\vec{b}}$  sea indeterminado, en cuyo caso existirían infinitas soluciones de mínimos cuadrados.

**Ejemplo 15.28.** a) Demuestra que el sistema lineal  $A\vec{x} = \vec{b}$  siguiente no tiene solución. b) Encuentra la solución de mínimos cuadrados.

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 3 & 5 \\ 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 2 \\ 1 & 3 & 3 \end{bmatrix} \quad \vec{b} = \begin{bmatrix} 5/2 \\ 9/2 \\ 15/2 \\ -5/2 \end{bmatrix}$$

Solución:

$$A^* = \begin{bmatrix} 1 & 3 & 5 & 5/2 \\ 1 & 1 & 0 & 9/2 \\ 1 & 1 & 2 & 15/2 \\ 1 & 3 & 3 & -5/2 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & 3 & 5 & 5/2 \\ 0 & -2 & -5 & 2 \\ 0 & -2 & -3 & 5 \\ 0 & 0 & -2 & -5 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & 3 & 5 & 5/2 \\ 0 & -2 & -5 & 2 \\ 0 & 0 & 2 & 3 \\ 0 & 0 & -2 & -5 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & 3 & 5 & 5/2 \\ 0 & -2 & -5 & 2 \\ 0 & 0 & 2 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & -2 \end{bmatrix}$$

Sistema incompatible.  $\vec{b}$  no es combinación lineal de las columnas de  $A$ .

La mejor aproximación de  $\vec{b}$  se obtendrá como la proyección ortogonal de  $\vec{b}$  sobre el subespacio generado por las columnas de  $A$ ,  $\text{proy}_{\text{Col}A} \vec{b}$ . Vemos a partir de la eliminación gaussiana anterior que  $\dim \text{Col}A = \text{rg} A = 3$ .

- Método 1: Obtenemos  $\hat{\vec{b}}$  y seguidamente resolvemos  $A\vec{x} = \hat{\vec{b}}$ .

– Procedimiento [I] para obtener  $\hat{\vec{b}}$ :

Estamos en  $\mathbb{R}^4$  y queremos proyectar ortogonalmente sobre un subespacio de dimensión 3. Será más sencillo proyectar sobre  $(\text{Col}A)^\perp$ , que tiene dimensión 1, y después obtener

$$\hat{\vec{b}} = \vec{b} - \text{proy}_{(\text{Col}A)^\perp} \vec{b}$$

Tenemos dos métodos para obtener una base de  $(\text{Col}A)^\perp$ .

\*  $(\text{Col}A)^\perp$  es el espacio con vectores  $(x, y, z, t)$  ortogonales a  $(1, 1, 1, 1)$ ,  $(3, 1, 1, 3)$  y  $(5, 0, 2, 3)$ , por tanto las variables  $x, y, z, t$  verifican las siguientes ecuaciones:

$$\begin{cases} (1, 1, 1, 1) \cdot (x, y, z, t) = x + y + z + t = 0 \\ (3, 1, 1, 3) \cdot (x, y, z, t) = 3x + y + z + 3t = 0 \\ (5, 0, 2, 3) \cdot (x, y, z, t) = 5x + 2z + 3t = 0 \end{cases}$$

Resolviendo el SL de matriz ampliada  $\left[ \begin{array}{cccc|c} 1 & 1 & 1 & 1 & 0 \\ 3 & 1 & 1 & 3 & 0 \\ 5 & 0 & 2 & 3 & 0 \end{array} \right]$  mediante eliminación gau-

ssiana se obtiene esta forma escalonada:  $\left[ \begin{array}{cccc|c} 1 & 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & -1 & 0 \end{array} \right]$

Realizamos operaciones elementales por filas para llegar a la forma escalonada reducida:

$$\left[ \begin{array}{cccc|c} 1 & 1 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & -1 & 0 \end{array} \right] \sim \left[ \begin{array}{cccc|c} 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & -1 & 0 \end{array} \right]$$

Tomando  $t$  como parámetro,  $x = -t$ ,  $y = -t$ ,  $z = t$ , por tanto  $(-t, -t, t, t)$  es el vector genérico y  $\{(1, 1, -1, -1)\}$  una posible base de  $(\text{Col}A)^\perp$ .

\* El otro método consiste en obtener la forma implícita de  $\text{Col}A$ , que tendrá una única ecuación (4 variables y dimensión 3), ya que los coeficientes de la ecuación dan una base de  $(\text{Col}A)^\perp$ .

$$\left[ \begin{array}{cccc} 1 & 3 & 5 & x \\ 1 & 1 & 0 & y \\ 1 & 1 & 2 & z \\ 1 & 3 & 3 & t \end{array} \right] \sim \dots \sim \left[ \begin{array}{cccc} 1 & 3 & 5 & x \\ 0 & -2 & -5 & y - x \\ 0 & 0 & 2 & z - y \\ 0 & 0 & 0 & z - y + t - x \end{array} \right]$$

Ec. implícita de  $\text{Col}A$ :  $x + y - z - t = 0 \Rightarrow \vec{v} = (1, 1, -1, -1)$  es base de  $(\text{Col}A)^\perp$ .

Es la misma que la obtenida mediante el procedimiento anterior.

Una vez obtenida la base de  $(\text{Col}A)^\perp$  aplicamos la fórmula:

$$\text{proy}_{(\text{Col}A)^\perp} = \frac{(5/2, 9/2, 15/2, -5/2) \cdot (1, 1, -1, -1)}{4} \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \\ -1 \end{bmatrix} = \frac{5/2 + 9/2 - 15/2 + 5/2}{4} \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \\ -1 \end{bmatrix} = \frac{1}{2} \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \\ -1 \end{bmatrix}$$

Y restamos esa proyección del vector  $\vec{b}$

$$\hat{\vec{b}} = \begin{bmatrix} 5/2 \\ 9/2 \\ 15/2 \\ -5/2 \end{bmatrix} - \frac{1}{2} \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \\ -1 \end{bmatrix} = \boxed{(2, 4, 8, -2)}$$

- Procedimiento [II] para obtener  $\hat{b}$ .
- a) Obtenemos una base ortogonal de ColA
- b) Utilizamos la fórmula para calcular  $\hat{b}$

$$\hat{b} = \text{proy}_{\text{ColA}} \vec{b} = \frac{\vec{b} \cdot \vec{v}_1}{\vec{v}_1 \cdot \vec{v}_1} \vec{v}_1 + \frac{\vec{b} \cdot \vec{v}_2}{\vec{v}_2 \cdot \vec{v}_2} \vec{v}_2 + \frac{\vec{b} \cdot \vec{v}_3}{\vec{v}_3 \cdot \vec{v}_3} \vec{v}_3,$$

a) Para obtener la base ortogonal de ColA partimos de la forma implícita, que se calcula como se presentó en el Método 1.

Ec. implícita de ColA:  $x + y - z - t = 0$

De esa ec. implícita se obtiene la forma paramétrica:  $(-y + z + t, y, z, t)$

$$\vec{v}_1 = (1, 0, 0, 1)$$

$\vec{v}_2$  debe cumplir  $x = -y + z + t$  y además ser ortogonal al anterior, por tanto

$$(1, 0, 0, 1) \cdot (-y + z + t, y, z, t) = -y + z + 2t = 0 \quad \Rightarrow \quad y = z + 2t.$$

$$\vec{v}_2 \text{ tiene la forma } (-t, z + 2t, z, t) \quad \text{tomando } z = 1, t = 0 \quad \vec{v}_2 = (0, 1, 1, 0)$$

$\vec{v}_3$  debe tener la forma paramétrica anterior por pertenecer al subespacio y ser ortogonal a  $\vec{v}_1$ . Como además debe ser ortogonal a  $\vec{v}_2 = (0, 1, 1, 0)$  deberá cumplir

$$(0, 1, 1, 0) \cdot (-t, z + 2t, z, t) = 2z + 2t = 0 \text{ por tanto } z = -t.$$

De esta ecuación y las anteriores obtenemos para  $\vec{v}_3$  la forma paramétrica  $(-t, t, -t, t)$ , y tomamos  $\vec{v}_3 = (1, -1, 1, -1)$ .

$B = \{ \vec{v}_1, \vec{v}_2, \vec{v}_3 \}$  es base ortogonal de ColA.

$$\begin{aligned} \hat{b} &= \frac{(5/2, 9/2, 15/2, -5/2) \cdot (1, 0, 0, 1)}{2} \vec{v}_1 + \frac{(5/2, 9/2, 15/2, -5/2) \cdot (0, 1, 1, 0)}{2} \vec{v}_2 + \\ &\quad \frac{(5/2, 9/2, 15/2, -5/2) \cdot (1, -1, 1, -1)}{4} \vec{v}_3 = \\ &= \frac{0}{2} \vec{v}_1 + \frac{12}{2} \vec{v}_2 + \frac{8}{4} \vec{v}_3 = 6 \vec{v}_2 + 2 \vec{v}_3 = 6(0, 1, 1, 0) + 2(1, -1, 1, -1) = \boxed{(2, 4, 8, -2)} \end{aligned}$$

Obviamente obtenemos el mismo vector que con el procedimiento [I].

Ahora hay que resolver el sistema compatible de matriz ampliada:

$$\begin{aligned} A^* &= \begin{bmatrix} 1 & 3 & 5 & 2 \\ 1 & 1 & 0 & 4 \\ 1 & 1 & 2 & 8 \\ 1 & 3 & 3 & -2 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & 3 & 5 & 2 \\ 0 & -2 & -5 & 2 \\ 0 & -2 & -3 & 6 \\ 0 & 0 & -2 & -4 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & 3 & 5 & 2 \\ 0 & -2 & -5 & 2 \\ 0 & 0 & 2 & 4 \\ 0 & 0 & -2 & -4 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & 3 & 5 & 2 \\ 0 & -2 & -5 & 2 \\ 0 & 0 & 2 & 4 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \sim \\ &\begin{bmatrix} 1 & 3 & 5 & 2 \\ 0 & -2 & -5 & 2 \\ 0 & 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & 3 & 0 & -8 \\ 0 & -2 & 0 & 12 \\ 0 & 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & 3 & 0 & -8 \\ 0 & 1 & 0 & -6 \\ 0 & 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 10 \\ 0 & 1 & 0 & -6 \\ 0 & 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \end{aligned}$$

El sistema es compatible y la solución de mínimos cuadrados es  $\boxed{(10, -6, 2)}$

- *Método 2: Solución con el procedimiento de la sección 17.*

a) *Obtenemos una base  $(\text{ColA})^\perp$*

*Dicha base es  $(1, 1, -1, -1)$ . Su obtención (de dos formas distintas) se presentó más arriba.*

b) *Resolvemos el SL de matriz ampliada:* 
$$\begin{bmatrix} 1 & 3 & 5 & 1 & 5/2 \\ 1 & 1 & 0 & 1 & 9/2 \\ 1 & 1 & 2 & -1 & 15/2 \\ 1 & 3 & 3 & -1 & -5/2 \end{bmatrix}.$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 3 & 5 & 1 & 5/2 \\ 1 & 1 & 0 & 1 & 9/2 \\ 1 & 1 & 2 & -1 & 15/2 \\ 1 & 3 & 3 & -1 & -5/2 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & 3 & 5 & 1 & 5/2 \\ 0 & -2 & -5 & 0 & 2 \\ 0 & -2 & -3 & -2 & 5 \\ 0 & 0 & -2 & -2 & -5 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & 3 & 5 & 1 & 5/2 \\ 0 & -2 & -5 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 2 & -2 & 3 \\ 0 & 0 & -2 & -2 & -5 \end{bmatrix} \sim$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 3 & 5 & 1 & 5/2 \\ 0 & -2 & -5 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 2 & -2 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & -4 & -2 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & 3 & 5 & 1 & 5/2 \\ 0 & 1 & 5/2 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & -1 & 3/2 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 1/2 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & 3 & 5 & 0 & 2 \\ 0 & 1 & 5/2 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 1/2 \end{bmatrix} \sim$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 3 & 0 & 0 & -8 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & -6 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 1/2 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & 3 & 0 & 0 & -8 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & -6 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 1/2 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 10 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & -6 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 1/2 \end{bmatrix}$$

*La solución es  $(10, -6, 2, 1/2)$ , que debemos interpretar así :*

- $(10, -6, 2)$  *es la solución de mínimos cuadrados buscada.*

$$\bullet \hat{\vec{b}} = \begin{bmatrix} 1 & 3 & 5 \\ 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 2 \\ 1 & 3 & 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 10 \\ -6 \\ 2 \end{bmatrix}$$

$$\bullet \vec{b} - \hat{\vec{b}} = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \\ -1 \end{bmatrix} 1/2$$

*La norma del último vector es la diferencia o “error” de la aproximación.*