



INGENIERÍA DEL SOFTWARE I

Tema 6

Estudio de Metodologías

Univ. Cantabria – Fac. de Ciencias

Francisco Ruiz



Objetivos

- Profundizar en algunas de las más conocidas **metodologías** de desarrollo de software.
- En particular, conocer “Proceso Unificado” (UP), METRICA 3 y Programación Extrema (XP).
- Conocer que, gracias a la **Ingeniería de Procesos**, existe una manera más potente de tratar la información de métodos y procesos que la tradicional de documentos en lenguaje natural.



Contenido

- Estudio de Metodologías de Desarrollo de Software por parte de los alumnos
 - Proceso Unificado
 - Versión Completa RUP (Rational Unified Process)
 - Versión Abierta OpenUP
 - METRICA 3
 - Versión Desarrollo Estructurado
 - Versión Desarrollo OO
 - Programación Extrema – eXtreme Programming (XP)
 - Otras
- Introducción a la Ingeniería de Procesos Software
 - Transparencias aparte
 - Demostración con herramienta EPF Composer



Bibliografía

- Básica
 - Dada la naturaleza de investigación de este trabajo, es labor de los alumnos la búsqueda y localización de la bibliografía adecuada.
 - Todos los libros básicos de la asignatura incluyen información sobre una o varias **metodologías**.
- Complementaria sobre **Ingeniería de Procesos Software**
 - Ruiz, F. y Verdugo, J. (2008): Guía de Uso de SPEM 2 con EPF Composer, versión 3.
 - Disponible en web de la asignatura.