## Práctica 1

1. Escribir la secuencia de comandos:

```
x=0;
while x~=10
    x=x+0.1
end
```

en un fichero (con extensión .m) y ejecutarlo en MATLAB. Para interrumpir la ejecución, pulsar CTRL+C. ¿Qué ocurre si en lugar de incrementarse la variable en 0.1 lo hace en 0.125?. ¿Por qué?.

2. Las funciones de Bessel  $J_n(x)$  satisfacen la relación de recurrencia:

$$J_{n+1}(x) = -J_{n-1}(x) + \frac{2n}{x}J_n(x),$$

pero como las funciones de Bessel de segunda especie cumplen la misma relación y  $\lim_{n\to\infty} J_n(x)/Y_n(x) = 0$ , el cálculo de las funciones  $J_n$  a partir de  $J_0$  y  $J_1$  está mal condicionado, pues una pequeña perturbación en los datos iniciales  $J_0$  y  $J_1$  contamina nuestra secuencia de funciones  $\{J_n\}$  con la secuencia  $\{Y_n\}$ , que crece más rápido con n.

Comprobar este hecho, empezando, por ejemplo, con los valores en precisión simple  $J_0(2)$  y  $J_1(2)$ , y aplicando la recurrencia hacia adelante hasta n=25.

3. Escribir una rutina que implemente el algoritmo de Horner (**horn.m**) para la evaluación de polinomios:

## Algoritmo de Horner

Dado el polinomio

$$P(x) = a_0 + a_1 x + ... + a_n x^n, \ a_n \neq 0$$

la evaluación de P(x) para cierto valor x=z se puede realizar en n pasos mediante

- (1)  $b = a_n$
- (2) Repetir mientras n > 0
- (3) n = n 1
- (4)  $b = a_n + z * b$
- (5) Volver a (2)
- **(6)** p(z) = b.

La sintaxis de la rutina puede ser:

```
>> p=horn(coefs,x);
```

donde  $\mathbf{p}$  es el valor del polinomio, **coefs** es un vector con los coeficientes del polinomio, de mayor a menor grado y x es el valor de la variable independiente. Es decir que si, por ejemplo, hacemos:

>> p=horn([1 -5 6 2],2);

entonces en la variable **p** se almacenará el valor P(2) donde  $P(x) = x^3 - 5x^3 + 6x + 2$ .

Comparar en tiempos de CPU (comando **cputime**) el cálculo del valor de un polinomio de grado elevado en un punto utilizando el algoritmo de Horner y el cálculo directo del polinomio.

4. Es bien conocido la sucesión de números reales  $\{a_n\}_{n=2}^{\infty}$  generada por el siguiente procedimeiento

$$\begin{cases} a_2 = 2\sqrt{2} \\ a_{n+1} = 2^n \sqrt{2\left(1 - \sqrt{1 - \left(\frac{a_n}{2^n}\right)^2}\right)} \end{cases}$$

converge hacia el número  $\pi$ .

(a) Explicar por qué falla este procedimiento cuando se utiliza en el computador para aproximar el número  $\pi$ .

(b) Sea

$$r_{n+1} = 2\left(1 - \sqrt{1 - \left(\frac{a_n}{2^n}\right)^2}\right), \quad n \ge 2.$$

Probar que

$$r_3 = \frac{2}{2 + \sqrt{2}} \ \ {\rm y} \ \ r_{n+1} = \frac{r_n}{2 + \sqrt{4 - r_n}} \ {\rm para} \ n \geq 3.$$

(c) Utilizar las fórmulas del apartado anterior para calcular  $\{r_n\}_{n=3}^{\infty}$  y, escribiendo  $a_n = 2^n \sqrt{r_{n+1}}$ , obtener una aproximación de  $\pi$  con al menos 12 dígitos de precisión.

5. Reescribir las siguientes expresiones para evitar cancelaciones cerca de x = 0:

a) 
$$\sqrt{x+1} - 1$$
 b)  $\frac{1 - \cos x}{\sin x}$  c)  $\frac{1 - \cos x}{x}$  d)  $\frac{1}{1+2x} - \frac{1-x}{1+x}$ 

Comprobar numéricamente las diferencias entre las expresiones originales y las obtenidas evitando cancelaciones.

6. Escribir dos funciones MATLAB para la resolución de ecuaciones de segundo grado  $ax^2 + bx + c = 0$ , una de ellas implementando la fórmula:

$$x = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$$

y otra utilizando las expresiones alternativas:

$$x_1 = L/2a$$
,  $x_2 = 2c/L$ 

donde  $L = -b - \operatorname{signo}(b)\sqrt{b^2 - 4ac}$ .

Comparar el funcionamiento de ambas rutinas para el cálculo de las raíces del siguiente polinomio:  $P(x) = x^2 - 10^6 x + 1$ .

7. Probar que la sucesión de números reales  $\{y_n\}_{n=0}^{\infty}$  definida por

$$y_n = \frac{1}{e} \int_0^1 x^n \exp x \, dx, \quad n \ge 0$$

puede calcularse usando la recurrencia

$$\begin{cases} y_0 = \frac{e-1}{e} \\ y_{n+1} = 1 - (n+1)y_n, & n \ge 0. \end{cases}$$

- (a) Usar la recurrencia anterior para calcular los primeros 25 términos de la sucesión. Interpretar los resultados teniendo en cuenta que  $y_n>0$  para todo  $n\geq 0$  y que  $\lim_{n\to\infty}y_n=0$ .
- (b) Tomar  $y_{50}$  como cero y utilizar la recurrencia hacia atrás para calcular  $y_{30},\,y_{20},\,y_{15},\,y_{10},\,y_5$  e  $y_0$ . Explicar los resultados.