

Procesador=Unidad Central de Proceso (UCP): La parte del ordenador que va cogiendo instrucciones de la memoria y haciéndolas. Es la suma de la unidad de control, la unidad aritmético-lógica y algo de memoria (registros, pila,...).

Memoria: La parte del ordenador que almacena programas y datos.

Periférico: Dispositivo que comunica el ordenador con el exterior. Se incluyen las memorias auxiliares (discos, ...)

Instrucción de alto nivel: Instrucción manejable para las personas que programan. Para que el procesador pueda ejecutarlas hay que traducirlas a instrucciones de nivel máquina.

Instrucción de nivel máquina: Instrucción inteligible para el procesador. El fabricante del procesador diseña un conjunto de instrucciones que su máquina puede entender.

Microinstrucción: Operación elemental realizada en el procesador. Cada instrucción de nivel máquina se realizará en una serie de microinstrucciones.

Ciclo: Tiempo que tarda en realizarse un microinstrucción.

Frecuencia de reloj: Cantidad de ciclos ejecutados por segundo.

Unidad de Control: Parte del procesador que se encarga de dar todas las señales de control necesarias para que se vayan haciendo las instrucciones

Unidad Aritmético-Lógica: Parte del procesador donde se realizan las operaciones aritméticas, etc.}

Bus: Conjunto de líneas de comunicación entre distintos componentes.

Bit: Cifra binaria: 0 ó 1

Palabra: Conjunto de bits que el procesador maneja de una vez; varía de modelo a modelo

Byte: 1 B = 8 bits

kilobyte: 1 kB = 1000 bytes

kibibyte: 1 KiB = 1024 bytes

Megabyte: 1 MB = 1000 kB

Mebibyte: 1 MiB = 1024 KiB

Gigabyte, Gibibyte

Tera, Tebi

Peta, Pebi

Memoria principal: Memoria donde se almacenan los programas y/o datos que se están procesando. Consiste en el núcleo básico de la unidad de memoria del ordenador.

Caché: Ampliación de la memoria principal, pequeña pero muy rápida y que, funcionando coordinadamente con la principal, aumenta la velocidad de respuesta.

Memoria virtual: Ampliación de la memoria principal, muy grande, aunque lenta; funcionando coordinadamente con la principal aumenta el tamaño disponible.

SRAM: Tecnología de memoria rápida pero volátil: se borra cuando no tiene energía.

DRAM: Tecnología de memoria no tan rápida como la SRAM e igualmente volátil.

ROM: Tecnología de memoria muy rápida, permanente (no se borra al quitar la energía), pero inalterable: los contenidos vienen puestos de fábrica. Sólo es planteable en grandes tiradas.

FLASH: Tecnología de memoria rápida, permanente, que se escribe por bloques.

Controlador: Circuito que gobierna un dispositivo periférico, bajo la supervisión del procesador principal u otro módulo de control más potente